1. TEMA:

Como tema principal para o jogo utilizamos o ‘Minimalismo’, por querer algo mais clean e com foco da página no jogo.

1. CORES:

Utilizamos as cores azul e branco para representar o nosso jogo.

* Azul, por ser uma cor que transmite racionalidade, confiança, força, poder e tranquilidade.
* Branco, por ser uma cor que transmite paz, calma, harmonia e ordem.

1. FONTE:

Para a fonte do nosso jogo utilizamos a Comic Sans. Por ser uma fonte com estilo mais desenhado e descontraído, exatamente o que queríamos para o jogo.

1. COMPONENTES:

Como componentes reutilizáveis entre o HTML e o CSS utilizamos os nossos botões de X/O e o botão de reiniciar do jogo.

1. DIRETRIZES DE ESPAÇAMENTO:

Para as diretrizes de espaçamento definimos a altura, largura e o padding nos elementos da nossa página.

Exemplo utilizando no código:

* Height (altura):height: calc(100px \* 0.60);
* Width (largura): width: calc(100px \* 0.60);
* Padding (espaço ao redor do conteúdo):padding: 10px 15px;